

# Tek Kişilik Satranç (Solitaire Chess)

**Yaş:** 8-99 **Oyuncu:** 1

**İçindekiler:** Çekmeceli plastik oyun kutusu, 30 adet çift yönlü görev kartı (60 soru), yönerge kitapçığı, 10 adet satranç taşı (1 Şah, 1 Vezir, 2 At, 2 Fil, 2 Kale, 2 Piyon)

**Amaç:** Oyun alanında yalnız 1 adet taş kalana kadar tüm taşları almak.

**Hazırlık:** Bir görev kartı seçin ve oyun alanını üzerine yerleştirin. Kartta gösterildiği gibi taşları oyun alanına dizin.

**Oyun:**

- Satranç taşlarını satrançtaki hamle kurallarına göre hareket ettirin (Orjinal kitapçıkta Sayfa 6-7 de her taşın hareketi şekillerde gösterilmektedir).
- Her hamlede bir taş yenmelidir. Önceden düşünün ve hamlelerinizi planlayın!
- Eğer oyun alanında 2 veya daha fazla taş kaldıysa tüm taşları ilk konumlarına göre yerleştirip tekrar deneyin.
- Oyun alanında yalnız 1 taş kaldıysa OYUNU KAZANDINIZ!

**Tek Kişilik Satranç ile Standart Satrancın Karşılaştırılması:**

Tek Kişilik Satranç 1 oyunculu mantık bulmacasıdır, bir satranç oyunu değildir. Eğlenceli matematik üzerine çalışanlar bu oyunu 'satranç görevi' diye sınıflandırırlar. Bunun nedeniyse bu oyunda uygun uyarlamalarla satranç kurallarının kullanılmasıdır.

Tek Kişilik Satrançta hamle kuralları satrancinkine aynıdır. Her bir soruyu değerlendirirken ve stratejinizi planlarken satranç oynarken nasıl düşünüyorsanız aynı şekilde düşünürsünüz. Ancak satranç tutkunları iki oyun arasındaki farkları hemen görecektir.

**Farklılıklar:**

- Tek Kişilik Satranç bir oyunculudur; Tüm taşlar aynı renktir.
- Her bir hamlede taş yemeniz gerekir.
- Piyonlar oyun alanının herhangi bir yerine yerleştirilebilir. Oyun alanında yukarı hareket edebilmeleri ancak başka bir taşı çapraz olarak yiyerek mümkündür.
- Piyonlar en son sıraya ulaştıklarında başka bir taşın yerine geçemezler.
- 'Şah Çekmek' yoktur.
- Tasarımımız dolayısıyla Şahı kullanan her bir görev kartında son kalan taşta Şah olacaktır. (Bu bir kural değildir, yalnızca sizin için bir ipucudur.)

**İşin İçinden Çıkmaz Bir Duruma Gelindiğinde Denenebilecek Stratejiler:**

Tek Kişilik Satranç zorlayıcı olabilir! Ancak oynadıkça oyunun ruhunu kavrayacaksınız ve becerilerinizin bu kadar hızlı ilerlemesine şaşıracaksınız. Aşağıda oynarken size yardımcı olabilecek bazı çözüm stratejileri bulunmaktadır.

- Alınamayacak taşı arayın. Böylece son hamleden başa doğru düşünebilirsiniz, çünkü soruyu çözerken bu taşın alınması gerekebilir.
- Tek bir taşla diğer tüm taşları alabileceğiniz durumu görmeye çalışın. Örneğin, tüm taşlar vezir tarafından alınabilir.
- Eğer soruda şah varsa bunun oyun alanında kalacak olan son taş olduğunu bilin. Çünkü soruları bu şekilde çözülecek şekilde tasarladık.
- Eğer deneyimsiz bir satranç oyuncusuyunuz doğal olmayan hamleleri görmeye çalışın, ilk veziri almak gibi.
- At ı dikkatlice inceleyin. L şeklinde hareket ettiği için bu taş analiz edilmesi en güç taşlardan biridir.
- Oyun alanındaki tüm mümkün olan taş almaları sistemli bir şekilde baştan sona inceleyin. Hiç bir hamleyi kaçırmadığınızdan emin olun. Her bir sorunun mutlaka bir de çözümü vardır!
- Kendinize yardımcı olmak için ipucu sistemimizi kullanın (Kitapçık Sayfa 10-12).

**Hamle Kuralları**

- **Şah** yatayda, dikeyde ve çapraz olarak yalnızca 1 kare ilerleyerek taş alabilir.
- Sorular Şah hiçbir zaman alınamayacak şekilde tasarlanmıştır.
- **Vezir** yatay, dikey ve çaprazda boş kareler boyunca ilerleyerek taş alabilir.
- **Atlar** L şeklinde ( veya ters L şeklide) aynı yöne doğru iki kare ilerleyip, 90 derece dönüp yeni yönde 1 kare daha ilerler.
- Atlar taşların üzerinden atlama özelliği olan tek taş tipidir. Yalnız hamlenin sonundaki son karede bulunan taşı alabilirler.
- **Filler** çapraz olarak boş kareler boyunca ilerleyerek taş alabilir.
- Filler her zaman buldukları renkte kalırlar.
- **Kaleler** yatay ve dikeyde ki boş kareler boyunca ilerleyerek taş alabilir.
- **Piyonlar** çapraz olarak 1 kare ilerleyerek taş alabilir. Piyonlar yalnızca yukarıya doğru hareket edebilirler.
- Satrancın aksine piyonlar en son sıraya ulaştıklarında başka bir taşın yerine geçemezler.

### **Tek Kişilik Satrancın İpuçları:**

Tek Kişilik Satranç birçok nedenden dolayı zor bir bulmacadır. Başarılı olmak için taşları oynatmadan önce tüm hamleleri baştan sona aklınızda canlandırmak zorundasınız.

Gerçekten takılıp kaldığınızı düşündüğünüz durumlar için tekrar harekete geçebilmeniz için size bir ipucu sistemi oluşturduk. Orjinal kitapçıkta aşağıda belirtilen sayfalarda her soru için üç çeşit ipucu bulunmaktadır:

- Sayfa 10 da hareket ettirilecek ilk taş
- Sayfa 11 de alınacak ilk taş
- Sayfa 12 de oyun alanında kalacak son taş

Ayrıca ipuçlarının sırasını dağınık bir düzende verdik ki aynı seviyedeki ipuçları yanyana olmasın. Bunu özellikle bir ipucuna göz atarken bir sonraki sorunun ipucunu da yanlışlıkla görmeyin diye tasarladık.

### **Felsefemiz:**

Bir görev kartını baştan sona kadar yapın ve bir kaç gün sonra aynı soruyu tekrar çözün ve sonra tekrar. Tek kişilik satranç yalnızca büyük bir eğlence değil aynı zamanda çok önemli bir beyin egzersizi. Her seferinde neyi hatırlayıp neyi unuttuğunuza çok şaşıracaksınız.

### **Soruların Çözümleri:**

Orjinal kitapçıkta 14 ve 15. sayfalarda çözümler kodlanmıştır. Çözümlerin kodlamaları taşlara göre değil oyun alanının pozisyonuna göre.



ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır.1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçirten, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirlir.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:

[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)

(ThinkFun® Türkiye dağıtıcısı)